

# APLICACIONES MULTIMEDIA PARA LA DOCENCIA

## OBJETIVOS:

Que el alumno se familiarice y adquiera destrezas con algunas de las herramientas más usuales para la creación de aplicaciones multimedia para la docencia, etc.

Creación de material didáctico, apoyandonos en software standard que nos permita incorporar los medios multimedia más comunes y de uso habitual en nuestra docencia.

Audio: -Reproducción (Reproductores)  
- Conversión (Conversores)  
- Edición

Imagen: - Visualizadores  
- Conversores  
- Edición, retoque y composición

Video Interactivo (Panorámicas interactivas)  
- Visualizadores  
- Conversores  
- Edición, montaje y producción

Software Autor para el montaje de los medios anteriores  
- Visualizadores standard  
- Edición y creación de material didáctico

**Fechas de realización, lugar y horario:** del 20 al 24 de junio de 2011, de 9:00 a 13:00

Laboratorio de CAD (Aula 55A2, EPS "Río Vena").

**Ponentes:** D. Esteban García Maté , D. Carlos Melgosa Pedrosa, Dña. Esther Baños García, profesores del Dpto. de Expresión Gráfica de la UBU.

**Inscripciones:** en el formulario electrónico hasta las 14:00 del 8 de junio. En caso de verse sobrepasado el número de plazas disponibles, se realizará un sorteo en el Servicio de Recursos Humanos, que tendrá lugar a las 14:00 del 9 de junio.