

## APORTACIONES DEL INFORMANTE Nº 1

### DEFINICIÓN DE LUDOTECAS

#### Definición ofrecida en el envío

*Las ludotecas son instituciones recreativo-educativas que disponen de espacios distribuidos y ambientados para el juego, juguetes y elementos lúdicos, de talleres para diseñar, construir y reparar juguetes y de educadores especializados* (Borja 2000, p. 89), en las que se debe incluir a padres y a niños en la planificación, en la gestión y desarrollo de las propuestas en las ludotecas para que los padres tengan un papel protagonista (Perino, 2002).

#### Aportación realizada en la pregunta:

##### Añadirías algo o lo quitarías:

Espacios INTENCIONALMENTE distribuidos.

##### ¿Modificarías algo?

No veo necesario añadir tanta especificidad, quizás sí la palabra PARTICIPATIVOS o PARTICIPACIÓN

#### Definición resultante

Las ludotecas son instituciones recreativo-educativas que disponen de espacios distribuidos y ambientados (intencionadamente) para el juego, juguetes y elementos lúdicos, de talleres para diseñar, construir y reparar juguetes y de educadores especializados en los que se debe incluir a padres y a niños en la participación de las propuestas lúdicas que puedan llegar a desarrollarse.

## DEFINICIÓN DE LOS ÁMBITOS

A continuación se presenta las propuestas que has realizado en las preguntas relacionadas con los ámbitos de la guía.

### Ámbitos propuestos en la investigación

**ÁMBITO:** Gestión de conocimiento

**OBJETIVO:** Coordinar, organizar y facilitar estrategias para la difusión de los mecanismos y protocolos de actuación dirigidos a las familias.

**ÁMBITO:** Ludotecas como marco de investigación y promoción de nuevos conocimientos

**OBJETIVO:** Validar modelos pedagógicos desde el juego, mediante el estudio y el conocimiento de las posibilidades que nos brinda el juego.

### Aportación realizada

En la pregunta 3 realizas la siguiente sugerencia

Excepto la gestión del conocimiento, la veo integrada en el único ámbito (investigación)

### Propuesta ofrecida por la investigadora

En tu análisis indicas que los ámbitos de gestión del conocimiento y la ludoteca como marco de investigación, ves la posibilidad de que ambos, puedan estar integrados. La propuesta que se te ofrece es la siguiente:

**ÁMBITO:** Ludotecas como marco de investigación y promoción de nuevos conocimientos.

**OBJETIVO:** Coordinar, organizar y facilitar estrategias de difusión y dinamización de la información que facilite el estudio, el análisis y el conocimiento (gestión de conocimiento) de las posibilidades que ofrece el juego como recurso para la investigación, la indagación de nuevos modelos pedagógicos.